

foguetinho que ganha dinheiro

S.T.A.L.K.E.R.

: Call of Pripjat é um jogo de tiro em primeira pessoa & amp; survi val horror desenvolvido pela GSC Game World , para Microsoft Windows.</p>

É o terceiro jogo lançado na série de videogames S.T.A.L

.K.E.R., após S.T.A.L.K.E.R.</p>

: Shadow of Chernobyl e S.T.A.L.K.E.R.</p>

: Clear , Sky, com a narrativa do jogo e os eventos seguindo o primei

ro.</p>

: Foi publicado nos territórios CIS pela GSC World Publishing , em

outubro de 2009, antes de ser lançado pela Deep Silver e Bit Composer Game

s na América do Norte e , na região PAL em fevereiro de 2010 .</p>

>

: Cena da zona</p>

: O jogo se passa dentro da Zona de Exclão da Usina , Nuclear de

Chernobyl na Ucrânia, dividida em três áreas conhecidas como Zat

on, Yanov (incluindo Júpiter e Kopachy) e cidade fantasma , de Pripjat.</p>

/>

: Cada um deles é uma grande área jogável.</p>

: A maior parte da jogabilidade de Call of Pripjat se concentra em , um

a combinação de horror pós-apocalíptico, bem como aç

27;o de RPG tático.[1]</p>

: Receber dano geralmente causa sangramento, que o jogador deve tratar ,

com suprimentos médicos.</p>

: Da mesma forma, armas sem manutenção e alguns equipamentos se

rão danificados pelo uso contínuo.</p>

: A condição de um item , é exibida como um medidor pr&#

243;ximo à entrada no inventário do jogador.</p>

: Se severamente danificado ou quebrado, um ícone vermelho HUD , i

ndicará isso.</p>

: A Zona apresenta uma economia limitada, com comerciantes e habitantes t

rocando bens e serviços por dinheiro e itens.</p>

: O sistema , de negociação do jogo difere das ediçõ

;es anteriores porque armas e armaduras que se degradaram além de um certo

ponto , não podem ser vendidas até que sejam consertadas, ponto em q

ue os custos de reparo geralmente compensam o preço de , venda.</p>

: Os comerciantes também vendem informações sobre miss

5;es e desejam comprar documentos valiosos.</p>

: Bandidos são membros do submundo do crime que vieram , para a Zo

na por diferentes motivos; ganhar dinheiro vendendo artefatos, se escondendo da

lei ou negociando armas.</p>

: A Zona está cheia , de Bandidos, variando de bandidos comuns a c

riminosos sérios, a maioria dos quais são membros de uma ou outra gang