

f12 bet recife

Informações importantes:
Teclas de atalho importantes:
Ativar/desativar tela cheia: F11 (maioria dos) Tj T* BT /F1 12 Tf 50 664 T

caixa de:
diálogo: Esc
Freecell
Boas-vindas à Paciência Freecell! Esta é uma versão

online gratuita:
do popular e estratégico jogo de cartas. Divirta-se!
Visão geral:
Freecell é um jogo de cartas de um jogador. Como na maioria dos outros jogos de paciência,

no Freecell o objetivo é ordenar as cartas por naipe e valor. No entanto, ao contrário da Paciência tradicional, todas as cartas estão voltadas para cima desde o início do jogo e não há

monte de compra. Além disso, os jogos de Freecell quase sempre podem ser resolvidos. Portanto, não pode culpar a sorte por um jogo ruim, como

a Paciência tradicional. O tabuleiro de jogo consiste em oito montes centrais, quatro

colunas livres no canto superior esquerdo e quatro pilhas no canto superior direito. Para ganhar o jogo, você precisa mover as cartas entre os montes e organizar

sequencialmente com naipes alternados. Você pode usar as colunas livres no canto superior esquerdo do tabuleiro para armazenar temporariamente as cartas. Por fim, você precisa colocar todas as cartas nas pilhas, começando

com Ases, Dois, Três, etc. Cada monte em uma pilha deve conter apenas cartas de um naipe. Regras de Movimento: cartas entre montes: Você pode pegar uma carta que está no topo do monte

ou todo um monte, desde que as cartas sejam sequenciais (ordenadas por valor) e de cores alternadas (preto e vermelho). Você pode colocar uma carta (ou um monte de cartas) sobre outra carta, desde que a carta de destino tenha um

naipo diferente. Você pode mover uma pilha inteira para cima ou para baixo, desde que não haja cartas de outros naipes no caminho. Você pode mover uma pilha inteira para cima ou para baixo, desde que não haja cartas de outros naipes no caminho.

ou todo um monte, desde que as cartas sejam sequenciais (ordenadas por valor) e de cores alternadas (preto e vermelho). Você pode colocar uma carta (ou um monte de cartas) sobre outra carta, desde que a carta de destino tenha um

naipo diferente. Você pode mover uma pilha inteira para cima ou para baixo, desde que não haja cartas de outros naipes no caminho.