

definition cbet poker

Frequência de dobra em {kO} face de um CBet no poker: um guia completo

No poker, um Continuation Bet (CBet) é uma estratégia comum usada após o pré-flop, na qual o jogador que levantou a aposta antes do flop continua a apostar no flop. Confrontar um CBet pode ser desafiador, especialmente para jogadores iniciantes. Neste artigo, vamos explorar quantas vezes você deve dobrar em {kO} um CBet, com base em vários fatores estratégicos.

1. A posição relativa

A posição no poker desempenha um papel crucial na tomada de decisões, incluindo quantas vezes dobrar em {kO} um CBet. Quando estiver em {kO} posição (ou seja, no botão ou nos ases) Tj T*

outros jogadores e, portanto, pode ser menos provável que precise dobrar. Por outro lado, se estiver em {kO} uma posição anterior (com) Tj T* BT

ais frequências.

2. Histórico de jogadas

Analisar o histórico de jogadas do oponente pode ajudar a determinar se ele propenso a overbets ou underbets, o que pode influenciar a frequência com que dobra. Se o oponente costuma fazer CBets de valor, pode ser mais apropriado chamar ou levantar, em {kO} vez de dobrar. No entanto, se o oponente costuma fazer CBets de ameaça, dobrar pode ser uma jogada viável.

3. Força da mão

A força da {kO} mão também deve ser considerada ao decidir se dobrar ou não. Se tiver uma mão fraca, dobrar pode ser a melhor opção, especialmente se o flop não tiver melhorado {kO} mão. Por outro lado, se tiver uma mão forte ou uma drawing hand, pode ser mais adequado chamar ou levantar, em {kO} vez de dobrar.

4. Profundidade da pilha

A profundidade da pilha, ou o número de fichas restantes em {kO} relação ao valor do pot, pode influenciar a frequência com que dobra. Se houver uma pilha profunda, é possível se envolver em {kO} mais batalhas de tapetes e, portanto, pode ser menos provável que precise dobrar. No entanto, se a pilha for mais curta, pode ser mais cauteloso com as dobras.

Em resumo, a frequência com que dobrar em {kO} um CBet depende de vários fatores, incluindo posição, histórico e