

como fazer aposta no sportingbet

Nos últimos dois anos, Kotaku foi colocado na lista negra pela Bethesda, a editora de Fallout e Elder Scrolls. No ano passado, também fomos, em menor grau, dos pela Ubisoft, editora de Assassin's Creed, Far Cry e muito mais. Nesse tempo, as relações públicas e marketing desses dois gigantes do jogo optaram por agir como se Kotaku não existisse. Nenhuma das empresas nos disse oficialmente que os cortados. Por um tempo, foi possível fazer uma suposição de boa fé de que isso era apenas um desacordo de curto prazo. Talvez seus filtros de spam estivessem substituindo nossos e-mails. Ou talvez eles tivessem superado isso. Ou talvez tenham uma repetição de 007, quando o editor-chefe da Kotaku, Brian Crecente, envergonhou a existência da verdade, que fomos cortados da Bethesda desde o nosso relatório de dezembro de 2013, talhando a existência do segredo Fallout 4. A Ubisoft tem sido quase silenciosa desde nosso relato de dezembro de 2014 detalhar a presença do Assassin's Creed Victory (renomeado Syndicate). Quando pedimos a representantes de qualquer empresa para comentar ou esclarecer sobre notícias de última hora, não ouvimos nada em resposta. Quando perguntamos sobre eles, isso aconteceu em um nível de publicidade e marketing, deixando qualquer desenvolvedor nessas empresas que querem falar conosco ou desejam facilitar a cobertura de Kotaku de seus jogos para fazer o possível, afinal, e comercializar o que tentam controlar com os videogames de grande importância e obertos se eles forem cobertos ou se os seus chefes forem incluídos dos lados esquerda e longe do único meio de mídia de jogos que foi colocado na lista negra. Acontece com jogos menores. Isso acontece com aqueles como Kotaku com milhares de leitores, também. Não é uma ocorrência incomum na mídia de jogos, embora rara