

baixar aplicativo blaze

O Visual Memory Unit (VMU), chamado tamb m de Visual Memory System (Bijuaru Memori) (VMS) no Jap o e na Europa,   o principal cart o de mem ria da Sega para o console Dreamcast.

O dispositivo possui uma tela de cristal l quido (LCD), capacidade para jogos em multijogador (por vias da entrada na parte superior) BT /

enciador de arquivos, mem ria flash interna e capacidade sonora.

Antes do lan amento do Dreamcast, uma vers o especial da franquia Godzilla, com um jogo de animal de estima o virtual,

foi lan ada em 30 de julho de 1998, no Jap o.[1]

Por mais que   fun o mais b sica seja a de ser um dispositivo de armazenamento, o VMU tamb m pode ser utilizado como uma tela auxiliar durante o gameplay e, por vias do uso de programas adicionais (distribuidos como extras nas GD-ROMs do Dreamcast), tamb m funciona como um console port til.

Fun es similares a de um console incluem a tela, alto-falantes, um bot o direcional, quatro bot es de a o, a fun o de interagir com outros VMUs, e a habilidade de baixar jogos adicionais.

A cor padr o do VMU   branca, mas outras cores existem.

O Jap o recebeu o lan amento de VMUs personalizados pela Sonic Team, Capcom e Hello Kitty.

A VMU   encaixada em um dos dois slots do controle; quando encaixado no primeiro slot, a tela se torna vis vel para o jogador.

Para ser usado como um memory card e segunda tela, o VMU   plugado diretamente em um dos dois slots de um controle do Dreamcast (duas V) Tj T*

Logo que utilizado pela primeira vez, o jogador   solicitado a colocar a data e hora, e ent o selecionar uma das miniaturas para utiliza o de fundo da VMU (v rios jogos de Dreamcast podem oferec) Tj T*

Essa imagem   mostrada enquanto o Dreamcast est  na tela de menu operacional de sistema.

Quando o VMU   utilizado independentemente do Dreamcast, o VMU funciona como um gerenciador de arquivos, rel gio/calend rio () Tj T* B